Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



**Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software**  
**Diseño y Pruebas II**

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 07/03/24 | 1.0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de Prácticas: C1.012** | |
| **Repositorio:** [https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF](mailto:https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF) | |
| **Autores por orden alfabético** | **Correo** |
| Bernal Caunedo, Álvaro Jesús | [alvbercau@alum.us.es](mailto:alvbercau@alum.us.es) |
| Caballero Hernández, Jaime | [jaicabher1@alum.us.es](mailto:jaicabher1@alum.us.es) |
| Casamitjana Benítez, Juan José | [juacasben@alum.us.es](mailto:juacasben@alum.us.es) |
| Herrera Lobo, Nicolás | [nicherlob@alum.us.es](mailto:nicherlob@alum.us.es) |
| Montoya Albitres, Ronald Alexander | [ronmonalb@alum.us.es](mailto:ronmonalb@alum.us.es) |

**Índice de contenido**

[**1.** **Resumen Ejecutivo** 2](#_Toc158936010)

[2. **Tabla de revisiones** 2](#_Toc158936011)

[**3.** **Introducción** 2](#_Toc158936012)

[**4.** **Contenido** 3](#_Toc158936013)

[**5.** **Conclusiones** 4](#_Toc158936014)

[**6.** **Bibliografía** 5](#_Toc158936015)

# **Resumen Ejecutivo**

En la segunda fase de "Diseño y Pruebas 2", he cumplido con la planificación dentro del plazo previsto y logrado un coste real por debajo del estimado. Ha habido un desempeño positivo, sin indicadores negativos, y no he registrado conflictos.

# **Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** |
| 07/03/2024 | 1.0 | Versión Inicial |

# **Introducción**

En este documento se reflejará todo el trabajo realizado por el estudiante 4, Álvaro Jesús Bernal Caunedo, durante el sprint D01, dejando constancia de los requisitos individuales implementados, su tiempo planificado y su tiempo realizado, así como los costes respectivos.

Es importante destacar la necesidad de la planificación para el correcto desarrollo de los requisitos.

# **Contenido**

* 1. **Planificación individual**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Título | Descripción | Rol | Tiempo previsto | Tiempo real |
| Modelo de datos | Creación del modelo de datos a partir de los requisitos | Analista | 40 min | 35 min |
| Creación de la entidad “Sponsorship” | Implementación de la entidad a partir del modelo de datos | Developer | 20 min | 20 min |
| Creación de la entidad “Invoice” | Implementación de la entidad a partir del modelo de datos | Developer | 20 min | 20 min |
| Creación del rol “Sponsor” | Implementación de la entidad a partir del modelo de datos | Developer | 10 min | 10 min |
| Creación del panel de “Sponsor” | Implementación de la entidad a partir del modelo de datos | Developer | 10 min | 10 min |
| Añadir roles y datos de ejemplo | Añadir al menos 2 sponsors y nuevos datos de ejemplo | Developer | 50 min | 55 min |
| Planning and Progress report | Redactar un informe de planificación y progreso sobre las funcionalidades y tareas realizadas | Developer | 35 min | 30 min |
| Analysis Report | Documento que recoge un análisis del entregable. | Developer | 15 min | 10 min |

* 1. **Presupuesto estimado**

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Rol** | **Horas totales estimadas** |
| Manager | 0 h 0 min |
| Analista | 40 min |
| Developer | 1 h 40 min |
| Operator | 0 h 0 min |
| Tester | 0 h 0 min |

|  |  |
| --- | --- |
| **Coste de hora de trabajo** | **Coste de personal estimado** |
| Manager - 30€/h | 30€/h x 0h = 0€ |
| Manager - 30€/h | 30€/h x 0,67h = 20,1€ |
| Developer - 20€/h | 20€/h x 1,67h = 40,1€ |
| Operator - 20€/h | 20€/h x 0h = 0€ |
| Tester - 20€/h | 20€/h x 0h = 0€ |
| **Total** | 60,2€ |

Según la Agencia Tributaria, el coeficiente lineal máximo al que se pueden amortizar los equipos informáticos es del 25%. Usando el método lineal a lo largo de tres años:

* Costo de los equipos:  850€ x 1 uds = 850€
* Número de años: 4 meses / 12 meses = 0,33 años
* Coeficiente lineal: 0,25

Por lo tanto, el coste de amortización de los equipos es de 637,5€. Dejando esto un presupuesto estimado total de 697,7€.

* 1. **Presupuesto real**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rol** | **Horas totales reales** |
| Manager | 0 min |
| Analista | 35 min |
| Developer | 2 h 35 min |
| Operator | 0 h 0 min |
| Tester | 0 h 0 min |

|  |  |
| --- | --- |
| **Coste de hora de trabajo** | **Coste de personal real** |
| Manager - 30€/h | 30€/h x 0h = 0€ |
| Analista - 30€/h | 30€/h x 0,58h = 17,5€ |
| Developer - 20€/h | 20€/h x 2,58h = 77,5€ |
| Operator - 20€/h | 20€/h x 0h = 0€ |
| Tester - 20€/h | 20€/h x 0h = 0€ |
| **Total** | 95€ |

Cómo el coste de amortización del equipo es de 637,5€, el presupuesto total son 732,5€. Esto refleja la correcta realización de las tareas dentro del tiempo estimado.

* 1. **Otros**

Los indicadores y el desglose de amortización se encuentran en el documento de grupo ya que estos factores se atribuyen al seguimiento de equipo por lo que no competen a este documento en cuestión. Además, también se adjuntan imágenes del avance del tablero de tareas durante el entregable y al final de éste.

# **Conclusiones**

En resumen, la planificación es un paso fundamental antes de emprender cualquier proyecto. Sin embargo, es importante tener en cuenta que este proceso no es estático, sino que requiere revisión y ajuste continuo. Se recomienda realizar evaluaciones periódicas para garantizar que el proyecto avance según lo previsto y realizar modificaciones si es necesario.

En conclusión, se puede decir que el desarrollo de las tareas ha sido exitoso y dentro de las estimaciones realizadas.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco.